* Un generador es un mecanismo que permite escribir una función que se comporte como un iterable.
* Un generador es un iterable y a su vez es un iterador sobre el mismo.
* El generador tiene implementado internamente el next() así que no hace falta que se implemente.
* Cuando se invoca al generador “YIELD”, este no comienza a ejecutar sus sentencias sino que retorna una objeto generador iterable para ser usado.

Cuando se haga un next() comenzara a ejecutarse el cuerpo del generador hasta encontrarse la sentencia “YIELD”

* YIELD permite interrumpir la ejecución del generador y retornar un valor como si se trata de un iterador.

Si se pide el próximo valor con el next(), el generador reanudara su ejecución como si no se hubiera interrumpido.

Cuando el generador termina, se produce un StopIteration con el siguiente next()